

**PERANCANGAN APLIKASI RESEP MASAKAN KHAS JAWA  
BERBASIS ANDROID**



**SKRIPSI**

Disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan Program Studi Strata I pada  
Jurusan Teknik Informatika Fakultas Komunikasi dan Informatika  
Universitas Muhammadiyah Surakarta

**Oleh:**

*Barik Nur Ichwan*  
NIM : L200080056

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

**2013**

## HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi dengan judul

### **PERANCANGAN APLIKASI RESEP MASAKAN KHAS JAWA BERBASIS ANDROID**

ini telah diperiksa dan disetujui pada :

Hari : .....

Tanggal : .....

Pembimbing I



Drs. Sudjalwo, M.Kom  
NIK: 404

Pembimbing II



Agus Supardi, S.T., M.T.  
NIK: 883

## HALAMAN PENGESAHAN

# PERANCANGAN APLIKASI RESEP MASAKAN KHAS JAWA BERBASIS ANDROID

dipersiapkan dan disusun oleh

**Barik Nur Ichwan**

NIM : L200080056

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal .....

### Susunan Dewan Penguji

Pembimbing I



**Drs. Sudjarwo, M.Kom**

Pembimbing II



**Agus Supardi, S.T., M.T.**

Anggota Dewan Penguji Lain



**Endah Sudarmilah, S.T., M.Eng**



**Fatah Yasin Irsyadi, S.T., M.T**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar sarjana

Tanggal .....

Dekan

**Fakultas Komunikasi dan Informatika**



**Husni Thamrin, S.T., MT., Ph.D.**

NIK : 706

Ketua Program Studi  
Teknik Informatika

20/2/2015



**Dr. Heru Supriyono, M.Sc.**

NIK : 970



## DAFTAR KONTRIBUSI

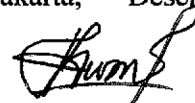
Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Berikut saya sampaikan daftar kontribusi dalam penyusunan skripsi:

1. Saya merancang dan membangun aplikasi resep masakan khas Jawa dengan menggunakan menggunakan *Eclipse Java Galileo* yang disertai *plugin ADT* untuk membuat aplikasi.
2. Buku-buku tentang pemrograman aplikasi berbasis android dan buku-buku yang berisi tentang resep masakan khas Jawa, serta artikel-artikel dari Internet dan *sharing* dengan teman-teman.

Demikian pernyataan dan daftar kontribusi ini saya buat dengan sejujurnya. Saya bertanggungjawab atas isi dan kebenaran daftar di atas.

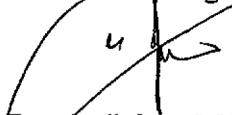
Surakarta, Desember 2012



Barik Nur Ichwan


Mengetahui:

Pembimbing I



Drs. Sudjalwo, M.Kom  
NIK: 404

Pembimbing II



Agus Supardi, S.T., M.T.  
NIK: 883



## **MOTTO DAN PERSEMBAHAN**

### **MOTTO:**

- ✓ Kesalahan terbesar yang dapat dilakukan seseorang adalah takut melakukan sesuatu.
- ✓ Jangan berkata tidak, sebelum kamu mencoba melakukannya.
- ✓ Keberhasilan tidak akan datang tanpa ikhtiar, do'a dan ridlo Allah.

### **PERSEMBAHAN :**

Skripsi ini dipersembahkan kepada :

- ✓ Ayah dan Ibu yang selalu aku sayangi dan aku hormati.
- ✓ Saudara dan kerabat yang selalu memberi motivasi.
- ✓ Teman-teman Teknik Informatika UMS angkatan 2008.
- ✓ Semua pihak yang mendukung dan membantu sehingga terselesaikan skripsi ini.

## **KATA PENGANTAR**

Segala Puji syukur kehadiran Allah SWT atas rahmat, kenikmatan dan hidayah-Nya sehingga sampai saat ini masih bisa beribadah kepada-Nya, serta penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Perancangan Aplikasi Resep Masakan Khas Jawa Berbasis Android”.

Skripsi ini merupakan persyaratan untuk memenuhi kurikulum Program Studi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Surakarta serta untuk menyelesaikan program sarjana.

Penulis telah berusaha untuk menyelesaikan laporan skripsi ini dengan kemampuan yang dimiliki, namun penulis menyadari bahwa laporan ini masih tergolong biasa dan merasa ada kekurangannya. Oleh karena itu, penulis mengharapkan saran serta kritik sehingga berguna untuk membangun dan menambah ilmu bagi penulis.

Dalam kesempatan ini penulis tidak lupa memberikan penghargaan dengan segala kerendahan hati atas bantuan dari berbagai pihak. Penulis mengucapkan rasa terima kasih kepada :

1. Allah SWT pujian atas cinta kasih-Mu, Engkau Yang Maha Sempurna, Yang Engkau Maha Memberi yang telah memberikan limpahan rahmat, hidayah serta karunianya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
2. Shalawat dan salam semoga tetap dilimpahkan kepada Rasul Muhammad SAW dan keluarganya, dan para sahabatnya

3. Bapak Husni Thamrin, S.T, M.T., Ph.D. Dekan Fakultas Komunikasi dan Informatika.
4. Bapak Dr. Heru Supriyono, M.Sc. Ketua Program Studi Teknik Informatika.
5. Bapak Drs. Sudjalwo, M.Kom. selaku pembimbing I dan Bapak Agus Supardi, S.T., M.T. selaku pembimbing II yang senantiasa membimbing penulis dalam penyusunan skripsi ini.
6. Bapak dan Ibu dosen yang telah membimbing dan membagi ilmunya selama ini kepada penulis.
7. Bapak dan Ibu selaku orang tua yang telah memberikan dukungan dan tak henti-henti mendoakan penulis, dan senantiasa membimbing penulis dengan tanpa pamrih.

Penulis berharap semoga skripsi ini berguna bagi semua pihak khususnya penulis sendiri serta pembaca, sehingga menambah ilmu dan wawasannya. Amin

Surakarta, Desember 2012

Barik Nur Ichwan

## DAFTAR ISI

Halaman Judul .....	i
Halaman Persetujuan .....	ii
Halaman Pengesahan .....	iii
Daftar Kontribusi .....	iv
Motto dan Persembahan .....	v
Kata Pengantar .....	vi
Daftar Isi .....	viii
Daftar Tabel .....	xi
Daftar Gambar .....	xii
Abstraksi .....	xiii
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan Penelitian .....	3
1.5. Manfaat Penelitian .....	3
1.6. Sistematika Penulisan .....	3
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>5</b>
2.1. Telaah Pustaka .....	5
2.2. Landasan Teori.....	7
2.2.1. Pengertian Sistem .....	7

2.2.2. Pengertian Informasi .....	7
2.2.3. Pengertian Sistem Informasi .....	8
2.2.4. Resep Masakan .....	8
2.2.5. Android .....	8
2.2.6. Eclipse .....	9
2.2.7. DVM ( <i>Dalvik Virtual Machine</i> ).....	9
2.2.8. Android SDK ( <i>Software Development Kit</i> ) .....	10
2.2.9. Arsitektur Android .....	10
2.2.1.0. Fundamental Aplikasi .....	12
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>13</b>
3.1. Waktu dan Tempat .....	13
3.2. Peralatan Utama dan Pendukung .....	13
3.3. Diagram Alir Penelitian .....	14
3.4. Perancangan Sistem .....	16
3.4.1. Analisis Kebutuhan .....	16
3.4.2. Metode Perancangan .....	16
3.4.3. Perancangan <i>Use Case</i> .....	17
3.4.4. Rancangan <i>Software</i> .....	20
3.4.5. Tabel Sistem.....	24
3.5. Pengujian Sitem .....	27
<b>BAB IV HASIL DAN ANALISA .....</b>	<b>29</b>
4.1. Hasil Penelitian .....	29
4.1.1. Halaman Awal.....	29

4.1.2. Halaman Home .....	30
4.1.3. Halaman Provinsi .....	30
4.1.4. Halaman Sub-menu Provinsi .....	31
4.1.5. Halaman Resep.....	31
4.2. Analisa atau Pembahasan.....	32
4.2.1. Analisis Sistem.....	32
4.2.1.1. Halaman Awal.....	32
4.2.1.2. Halaman Home.....	35
4.2.1.3. Halaman Provinsi .....	37
4.2.1.4. Halaman Sub-menu Provinsi .....	40
4.2.1.5. Halaman Resep.....	43
4.2.2. Analisa Kerangka Halaman.....	49
4.2.2.1. Halaman Awal.....	49
4.2.2.2. Halaman Home.....	49
4.2.2.3. Halaman Provinsi .....	49
4.2.2.4. Halaman Sub-menu Provinsi .....	49
4.2.2.5. Halaman Resep .....	51
4.2.3. Analisa Data Kuisisioner .....	51
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>55</b>
A. Kesimpulan .....	55
B. Saran .....	56
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>57</b>
Lampiran .....	58

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 3.1</b> Definisi <i>Use Case</i> .....	18
<b>Tabel 3.2</b> Definisi Aktor .....	19
<b>Tabel 3.3</b> Tabel Keseluruhan Sistem .....	24
<b>Tabel 3.4</b> Tabel Form Resep .....	25
<b>Tabel 4.1</b> Daftar Kuisisioner .....	52
<b>Tabel 4.2</b> Kuisisioner .....	53

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1</b> Tampilan Utama <i>Eclipse</i> .....	9
<b>Gambar 2.2</b> Arsitektur Android.....	11
<b>Gambar 3.1</b> Diagram Alir Penelitian.....	14
<b>Gambar 3.2</b> Diagram <i>Use Case</i> .....	20
<b>Gambar 3.3</b> Diagram Berjenjang.....	21
<b>Gambar 3.4</b> Diagram Alir Halaman Menu Awal .....	22
<b>Gambar 3.5</b> Diagram Alir Halaman Menu Proinsi .....	23
<b>Gambar 3.6</b> Diagram Alir Halaman Resep .....	24
<b>Gambar 4.1</b> Halaman Awal .....	29
<b>Gambar 4.2</b> Halaman <i>Home</i> .....	30
<b>Gambar 4.3</b> Halaman Provinsi .....	30
<b>Gambar 4.4</b> Halaman Sub-menu Provinsi .....	31
<b>Gambar 4.5</b> Halaman Resep .....	31
<b>Gambar 4.6</b> Grafik Penilaian .....	53



## ABTRAKSI

Pada zaman sekarang ini banyak orang yang memiliki hobi memasak. Banyak media yang dapat digunakan untuk menyalurkan hobi tersebut salah satunya adalah dengan membaca buku yang berisi resep masakan, menonton acara televisi memasak, mencari situs-situs memasak dan juga mengikuti kursus memasak yang ada. kini hal-hal tersebut telah dapat dilakukan secara mobile, termasuk dengan memanfaatkan sebuah ponsel android.

Resep masakan yang dibuat dengan memanfaatkan aplikasi android sebagai *GUI* nya menjadikan peran *mobile* sebagai wadah informasi resep masakan Jawa. Penelitian ini dilakukan dengan memanfaatkan *palette* yang di sediakan oleh *eclipse* dan emulator SDK sebagai bahan pokok pembuatan aplikasi android. *Layout* yang di tampilkan agar mempermudah pengguna membaca sekaligus mempraktekkan resep yang sudah disediakan.

Hasil dari perancangan adalah aplikasi resep masakan khas Jawa bersifat *read only* dan berisi tentang resep-resep masakan dari provinsi Banten, Jakarta, Jawa Barat, Jawa Tengah, Jawa Timur dan Yogyakarta, yang memudahkan bagi pengguna untuk mencoba resep khas Jawa.

**Kata Kunci :** Android, *Mobile*, Resep Masakan Jawa.